

# Wir suchen dich...



**Zusammen digitalisieren wir das Baugewerbe** - mit intelligenten Apps und modernen Programmen machen wir die Baustelle smarter. Komm in unser Team und unterstütze uns beim Konzipieren, Entwickeln und Programmieren von zukunftsorientierten Lösungen.

Zur Erweiterung unseres Teams in Stadtlohn suchen wir einen

## Softwareentwickler (m/w)

zur Festanstellung in Vollzeit.



### AUFGABEN

- Weiterentwicklung und Anpassung unserer Software bau-mobil mit Visual Studio und Xamarin
- Entwicklung datenbankgestützter Softwarelösungen nach kundenspezifischen Anforderungen
- Analyse, Konzeption, Entwicklung und Test von Projekten

### PROFIL

- eine abgeschlossene Ausbildung als Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung oder ein Studium der Informatik, Wirtschaftsinformatik
- Umgang mit den Datenbanksystemen MS-SQL
- Kenntnisse der gängigen Entwicklungsplattformen und Architekturen (Visual Studio/Xamarin)
- sehr gute Kenntnisse in C#, VB.NET

### WIR BIETEN

- gute Vergütung und 30 Tage Urlaub
- flexible Arbeitszeiten
- unbefristete Arbeitsverträge
- interessante Aufgaben mit Perspektive und Verantwortung in einem motivierten Team
- modernste Hard- und Softwareausstattung
- Einzelplatzbüros mit ergonomischen Arbeitsplätzen
- kostenloses Bio-Obst sowie Getränke

... und einen Arbeitsplatz in einem Unternehmen, das die Digitalisierung lebt und mit modernen Apps die Digitalisierung beeinflusst.



Haben wir dein Interesse geweckt? Dann sende uns deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe deiner Gehaltsvorstellungen und möglichem Eintrittstermin per Mail mit dem Betreff „Entwicklung“ an [bewerbung@connect2mobile.de](mailto:bewerbung@connect2mobile.de). Bei Fragen ist dein Ansprechpartner Jörg Matthay. Wir freuen uns auf deine Bewerbung.

**Connect2Mobile GmbH**  
Ihr Spezialist für mobile Baudatenerfassung

Schützenweg 68-70 | D-48703 Stadtlohn  
Tel. 02563 - 20 95 09-0

[kontakt@connect2mobile.de](mailto:kontakt@connect2mobile.de)  
[www.connect2mobile.de](http://www.connect2mobile.de)

