



(Embedded)-Software Entwickler - Kommunikationstechnik (m/w/d)

Vollzeit • Standort Bochum sowie flexibel

innoelectric schafft innovative Technologien für die Elektromobilität, denn die Zukunft bewegt sich elektrisch. In diesem dynamischen Umfeld arbeiten wir bei innoelectric als Team am Standort Bochum. Unsere Projekte sind erfolgreich, wenn jeder Mitarbeiter sein Aufgabengebiet verantwortungsvoll ausfüllt, wir Hand in Hand arbeiten und gemeinsam immer wieder neue Lösungen finden. Dieses partnerschaftliche Miteinander ermöglicht es uns, die Elektromobilität mit Leidenschaft und Spaß voranzubringen.

DEINE AUFGABEN

- Entwurf und Implementierung von embedded Software in C/C++
- Entwicklung von Kommunikations-Software auf Basis der PLC Technologie im Automotive-Bereich
- Software-Entwicklung für digitale Kommunikation und Ladeprotokolle (ISO 15118-20 etc.)
- Begleitung von Inbetriebnahmen, Test- und Integrationsaufgaben in enger Zusammenarbeit mit deinen Kollegen
- Analysieren und Optimieren bestehender Systeme unter Nutzung gängiger Debug-Methoden

DEIN PROFIL

- Abschluss als Informatiker, Technischer Informatiker, Elektrotechniker oder vergleichbare Qualifikation
- Erste Berufserfahrungen als Software-Entwickler
- Gute Kenntnisse in C/C++ sowie fundiertes Wissen in objektorientierter Programmierung
- Erste Erfahrungen mit der GNU-Toolchain
- Selbstständige Arbeitsweise und die Fähigkeit zu analytischem und kreativem Denken
- Gute deutsche und englische Sprachkenntnisse in Wort und Schrift

Freu dich auf ein hoch motiviertes Team, in dem du schnell selbstständig und mit hoher Eigenverantwortung arbeiten kannst. Das Unternehmen liegt zentral am Campus der Ruhr-Universität Bochum, zwischen dem Stadtzentrum und dem Naherholungsgebiet Kemnader See. Wir sind sowohl mit dem ÖPNV (U35) als auch mit dem Auto sehr gut angebunden.

Ist dein Interesse geweckt? Wir freuen uns auf deine Bewerbung. Sende diese unter Angabe deiner Gehaltsvorstellung als PDF an emb.soft.komm@innoelectric.ag. Dein Ansprechpartner ist Tim Karcher.